

Cap. 11 “*The last years*”

L'anno 2017 trascorre identico al 2016 nessun cambiamento, nessuna modifica. Il nostro apporto al gruppo derion fa sì che occasionalmente, quando i personaggi presenti permettono almeno un raid decente, si possa fare un po' di PVP che purtroppo spesso sfocia nella scomparsa dell'una o dell'altra fazione quando provati alcuni assalti, si vede che non si è in grado di difendere o conquistare e che lo scontro è impari.

“*Ma dove sono finiti i bei tempi, quando su tutti i territori c'era combattimento e i server laggavano talmente tanto da far andare lo schermo a scatti, a bloccarsi e il gioco si chiudeva.*” Si parlava di centinaia e centinaia di player attivi contemporaneamente sia in una fazione che nell'altra.



Per completare un discorso interrotto alcuni capitoli fa riprendo le fila riguardo il mondo di *xadra*. Come avevo detto durante i tempi d'oro del game molti dei giocatori che avevano iniziato su *lapiris* per crearsi un proprio spazio

vollero iniziare l'avventura anche qui, fondando proprie gilde e magari, come me passare da una fazione all'altra. Così come per *lapiris* anche *xadra* ebbe il suo tempo d'oro; molti nuovi player decisero di cimentarsi direttamente su questo nuovo territorio. Venne introdotta la possibilità del passaggio di giocatori da *lapiris* a *xadra* dietro un certo contributo, vincolato a condizioni quali tra l'altro, l'accesso solo ad account della stessa fazione e il limite di trasporto dei propri averi legato alle borse da viaggio in possesso. Per molti la cosa più facile fu rifarsi un nuovo personaggio libero da vincoli e magari di un'altra categoria, chi aveva personaggi con abilità fisiche, quali arcieri o guerrieri, si cimentava in arti magiche, come sacerdoti o maghi. Essendo un mondo vincolato comunque per certi versi a *Lapiris* i nome delle gilde e dei player su *xadra* non potevano coincidere quindi nacquero nuove comunità, in alcuni casi rifacenti a quelle già esistenti ma con leggere varianti.

Tra queste ad esempio la gilda *ARMAG3DDON* fondata dallo stesso capo gilda arrivato da *lapiris* e capogruppo della vecchia *ARMAGEDDON*.

A differenza di *lapiris* su questo mondo l'equilibrio perdurò più a lungo negli anni anche se arrivato quasi due anni dopo il precursore.

A *Valorian* c'era la *xXCelestialEmpireXx* che intraprese parecchi scontri sia nelle war serali che in war sacra con la *ARMAG3DDON* per tutto l'anno 2012; anche la *ReturnsOfDominator* contese i territori alla *Fenix* per la quale mi ritrovai a fare da mercenario.

Anche la *NewAge*, la *TheVampire* e la *Revolver* contesero alle due fazioni derion i territori, per tutto l'anno 2013.

Purtroppo anche *xadra* alla fine subì il declino del game che stava già aleggiando su *lapiris*, prima con un mercato disequilibrio tra le fazioni, evidenziato da settimane dove i territori erano o tutti valorian o tutti derion e poi dalla nuova migrazione dei player da *xadra* a *lapiris*.

Gli *AngelOfDeath* gilda valorian e la *ARMAG3DDON* decisero di portare i propri personaggi a *lapiris* lato derion i primi come GOR e quindi mercenari. Su *xadra* rimasero gilde come la *Supremacy* dell'amico *SpeadyGonzales* dal lato valorian e per la quale feci alcune war con un personaggio realizzato per l'occasione *DAG0TH*, mentre a derion rimaneva la *SilverWings*.

Alla fine fu la volta della gilda *ASS3MBL3R* a valorian e la gilda *V3T3RANS* derion, a scontrarsi verso la fine del 2014.



Ultime war a *xadra* con la *WhiteAngels* contro la *TheVampire* potete comunque vedere che i raid erano ancora quasi full. Purtroppo sono gli ultimi colpi, finite le war i territori si svuotano e tutti scompaiono.

Il mondo rimane disabitato per la maggior parte della giornata per rivivere solo in concomitanza delle war serali e la domenica della war sacra, spesso anche il pvp delle war doc che avviene ogni due ore, una volta punto di forza, perde ormai colpi ed i reciproci patroni rimangono inoperosi per tutto il tempo.

A valorian col passare del tempo restarono solo la *Supremacy* dove ancora mantengo *DAG0TH* con il suo storico capo ora *SpGonzello* e la *Ass3mbl3r* dove ho un war di nome *Hsarus*, gilda passata poi con molti personaggi a Gor.

Cap. 12 “*Si apre a nuovi orizzonti*”

Anche se *xadra* vede ridotto di molto il proprio numero di presenze, fanno la differenza i singoli, decisi a non far scomparire del tutto questo mondo e pur spostandosi spesso anche su *lapiris*, riescono a catalizzare un buon numero di “seguaci” per garantire un minimo di attività, durante le war.



Resta tra questi un mio “cava” ovviamente, tra i pochi superstiti della gilda *ARMAG3DDON* che ormai non esiste più. Loggando in gilda capita di leggere spesso i nomi di compagni di tante avventure ma che, come la data di ultimo “login”

indica, sono anni che hanno lasciato il gioco o sono passati a *lapiris* o altrove. Tutti questi eventi ci hanno portato all’anno in corso e quello che segue è storia di ieri, ma visto che... “*domani è un altro giorno si vedrà!*” è giusto che anche questa storia venga scritta.

Il 2018 parte in sordina, quasi per inerzia, tutto quello che si è vissuto negli ultimi due anni fa sì che anche le più ferree illusioni lascino il posto alla rassegnazione e tra qualche battibecco, dettato più dalla noia che da necessità reali, si porta avanti il solito “lavoro”, mercatini scarni dettati da una scarsa richiesta, l’offerta magari ci sarebbe, come item di liv 38 - 40 - 44 - 48 che molti hanno comunque pazientemente realizzato, ma la motivazione manca. *Farmi un bell’equipe, una bella arma per cosa?* Per andare in BG? dove regna una fascia di nicchia e che mi costa pure non poco; per la “BOW” dove ancora ci si ritrova spesso ad avere a che fare con dei “bug” irrisolti e con fazioni che spesso, diciamo, non rispettano proprio le regole.

Le war “doc” la war serale e quella domenicale sono da molti snobbate, e poi *dulcis in fundo* la war dei cieli che è finita alle 11 di mattina.

Ma diciamocelo, alla fine non sono queste cose a far stagnare il gioco che pur avendo spento ormai 10 candeline è uno dei pochi MMORPG del suo genere e può ancora dire e dare molto all’utenza; a mio modesto parere, sicuramente opinabile, quello che manca è lo spirito che 4story aveva agli inizi, la necessità di lavorare in gruppo per un obiettivo comune, expare insieme era indispensabile per salire di livello, ora basta mentore e allievo e si fa tutto.

Ricordo con nostalgia i mesi passati a fare sigilli, anche quando si era a liv.50 e più, con un gruppo full di gilda, non c'erano ne "discord" ne "TeamSpeak" allora e per chiacchierare si scriveva tutto in chat; ma nel frattempo si imparavano i nomi dei territori i percorsi più adatti per raggiungerli od uscirne. Mi scuserà qualcuno se lo dico, ma ad oggi ci sono molti player arrivati al livello 140 che conoscono meno del 50% dei territori di gioco e da molti spesso viene la domanda... *Ma dove dobbiamo andare?, Come ci si arriva?* Questo una volta non sarebbe mai capitato. Qualcuno potrebbe obiettare, il gioco ormai è organizzato così, in fondo non serve più conoscere i territori di "tarat" o di "tibered", a livello 20 – 30 – 40 c'è il doc, c'è il mentore, in venti minuti sono già 50 che ci vado a fare in quelle aree dove una volta si sigillava.... Beh molti non sanno che da *tarat* territorio valorian e quindi pacifico, (i derion non possono attaccare i personaggi avversari se non attaccati a loro volta) si può raggiungere le aree di guerra, così come da *tibered* lato derion. Questo semplice esempio solo per indicare che ad oggi regna più il faccio da me nel game, e ciò ha portato ad avere anche molta disparità di capacità tra i giocatori. Una volta la cosa importante e prioritaria era, se miglio o migliora il gruppo se so far bene la mia parte è utile che la insegni anche agli altri del mio gruppo perché solo così tutti si è in grado di fare le cose al meglio. Adesso vige la disparità, "*Mors tua vita mea*"... Se io sono più bravo di te, anche se sei un mio compagno di gilda o anche solo di fazione tutto quello che devo fare è... "fartelo capire"!

Bene... dopo questo sfogo, del tutto personale, vediamo che cosa ci ha portato questo benedetto 2018. Passato inizio anno e l'evento di San Valentino a marzo arriva un terremoto, per fortuna virtuale. "*Oggi 26/3/2018 apre i battenti il server kalinor*". Piccola constatazione, "*ma non eravamo già in pochi su due server?*" NO! Questo server non è come *xadra* che è legato a *lapiris*, è un server completamente svincolato, dove non si può trasportare "quasi" nulla di ciò che si ha eventualmente sugli altri, si deve iniziare da zero con il sudore della propria fronte, rifacendosi tutto l'equipe, le armi i gioielli ecc.

Scopo.... Favorire l'ingresso di nuovi player stimolati dal fatto che a differenza di *xadra* o *lapiris* non ci si incroci con personaggi già di liv.140 e superuppati. "*Mmmmmh non so perché ma ho un brutto presentimento...*" Comunque il server si avvia, promosso da una serie di eventi stimolatori, come "*exp event*" a ripetizione e regalini vari ai loggati; "*Già i loggati...*" Ma chi? Come anticipato il server è completamente svincolato dai due precedenti quindi nomi di personaggi e gilde possono anche essere tranquillamente duplicati.

Cap. 13 “Come se non ci fosse un domani”

Sperando che questo in futuro non diventi un problema, vedi eventuale accorpamento dei server, spesso troviamo vecchi compagni di gioco che un po' per curiosità un po' per passatempo si sono fatti un personaggio anche qui.

“Ma quanti sonoooo” Arrivano da tutto il game da *xadra*, da *lapiris*, da *derion* e da *valorian*, tutti a salutarsi a complimentarsi per la reciproca presenza....

“Però”.... Dove sono i nuovi player? Qualche nome strano lo si incontra...

“Ah sei tu... credevo fossi uno nuovo” Vogliamo fare due conti dopo nove mesi dal parto di questo server? Forse, esagerando, uno scarso 5% di coloro che si sono avventurati su *Kalinor* non sono vecchi giocatori, o giocatori che avevano smesso e ora riprendono. Ciliegina sulla torta, e c'era da aspettarselo, dov'è ora quel 5% visto che in metà dei mesi trascorsi chi già conosceva il gioco ha fatto i propri personaggi a immagine e somiglianza di quelli che usa altrove, è liv.140 con nuove armature armi e gioielli. La disparità su chi non ha mai giocato si è così subito manifestata e trovandosi in difficoltà o ha abbandonato sin dai primi livelli o ha provato a chiedere aiuto, riscontrando la solita cronica avversità da parte dei vecchi player a condividere.

Morale della favola? *Kalinor* è diventato esattamente come *xadra* un mondo fantasma animato solo da qualche player pluridecorato che mantiene acceso qualche lume per trovare la strada verso i “funghi” o le letterine facili di conquiste inesistenti su territori al 90% deserti.



Così eccomi qua parte del gruppo, col mio PG livello 140 armatura ed armi al seguito in attesa di qualcosa che dia un senso al tempo e ad altro speso per realizzarlo!
R3biscus gilda *Nothx* per servirVi.

Arriviamo così “*al dolce*”... passano le festività Pasquali, l'estate poco rovente, i mondiali di calcio “senza l'Italia” e portati a casa a luglio dalla Francia; la festa per l'anniversario di **4Story** con le sue dieci candeline, la festa della birra, l'immane Halloween e per concludere il 29 di novembre ecco il nuovo forum sul quale sto scrivendo.... Per ora “*ma solo per ora*” questo è tutto dal vostro **Roscus / R3bixius** un cordiale saluto e un grazie per la pazienza.